

## Spiel-Treff



Dieses neue Freizeitangebot, für alle Schülerinnen und Schüler ab Klasse 5, stellt das „Gesellschaftsspiel“, das gemeinsame Spiel am KMG in den Mittelpunkt und bietet so die Möglichkeit, die „Kunst, Spiele zu spielen“ mit all ihren Facetten zu erlernen. Auch wenn der Fokus grundsätzlich auf analogen Spielen liegt, ist geplant, immer wieder einmal in die digitale Spielsphäre zu wechseln. Begleitet wird dieses Angebot von Frau Reim-Bergmann und Herrn Eckle aus dem offenen Schülertreff „GEKO“, so dass auch der reflektierte Austausch über die jeweiligen Spielwelten nicht zu kurz kommt.

Den stets abwechslungsreichen und vor allem vielfältigen Fundus an Spielen gewährleisten wir durch die Zusammenarbeit mit der Ludothek in Ravensburg, wo wir regelmäßig auf mehrere hundert Spiele zurückgreifen können. Ziel ist es, allen Teilnehmerinnen und Teilnehmern über die Zeit ein für ihre Bedürfnisse passendes Angebot einzurichten. Hierfür werden wir mit Beginn des Spiele-Treffs eine umfangreiche Liste mit Spielen herausgeben und sind immer offen für Vorschläge, welche Spiele zur Verfügung gestellt werden sollen. Auch für Spiele-Spenden sind wir jederzeit zu haben, um unseren eigenen Grundstock an Spielen stetig zu erweitern.

Kursleitung:	Frau Reim-Bergmann und Marco Eckle
Dauer:	gesamtes Schuljahr
Zeit:	Freitags, 13:45 – 15:20
Treffpunkt	Obergeschoss der Bibliothek (ausgeschildert)
Klassenstufe:	ab Klasse 5

