

Scratch AG

Die Idee der AG ist es, die Schüler mithilfe von Scratch auf den Informatikunterricht vorzubereiten, ihnen das „out of the box“ Denken beizubringen, sie dazu zu bringen, selbst Probleme zu lösen und Schüler zu Gruppenarbeit anzuleiten.

Kursleitung:	Jakob Behnke (9c), Klarissa Hoffmann (9c)
Dauer:	gesamtes Schuljahr
Zeit:	Dienstag, 13:45 – 15:45
Treffpunkt	Raum 2.260
Klassenstufe:	5+6, mit Bewerbung auch 7te Klasse
Kontakt:	scratchag.kmgfn@gmail.com

